

# STUDIENABLAUFPLAN B.SC. MEDIENINFORMATIK VOLLZEIT (36 MONATE)

| Semester                   | Modul   | Kurscodes        | Kursname  | ECTS   |          |
|----------------------------|---|------------------|---|--------|----------|
| 1. Semester<br>30 ECTS     | Grundlagen der industriellen Softwaretechnik  | IGIS01           | Grundlagen der industriellen Softwaretechnik  | 5      | K        |
|                            | Digitale Medienformate  | DLBMIDMF01       | Digitale Medienformate  | 5      | K        |
|                            | Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten  | BWIR01           | Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten  | 5      | H        |
|                            | Mathematik Grundlagen I   | IMT101           | Mathematik Grundlagen I   | 5      | K        |
|                            | Objektorientierte Programmierung  | IOBP01<br>IOBP02 | Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit Java<br>Datenstrukturen und Java-Klassenbibliothek           | 10     | M        |
| 2. Semester<br>35 ECTS     | Designgrundlagen: sehen und verstehen   | DLBKDDSV01       | Designgrundlagen: sehen und verstehen   | 5      | K        |
|                            | Requirements Engineering  | IREN01           | Requirements Engineering  | 5      | K        |
|                            | Medienplattformen und -systeme  | DLBMIMPFS01      | Medienplattformen und -systeme  | 5      | K        |
|                            | Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces  | DLBMIUID01       | Gestaltung und Ergonomie von User Interfaces  | 5      | K        |
|                            | Projekt User Interface Design   | DLBMIUID02       | Projekt User Interface Design   | 5      | SAP      |
|                            | Programmierung von Webanwendungen   | IPWA01<br>IPWA02 | Programmierung von Web-Anwendungsoberflächen<br>Programmierung von industriellen Informationssystemen mit Java EE | 10     | M        |
| 3. Semester<br>25 ECTS     | Einführung in das Internet of Things  | DLBINGEIT01      | Einführung in das Internet of Things  | 5      | K        |
|                            | Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme                                   | DLBIBRV01        | Betriebssysteme, Rechnernetze und verteilte Systeme   | 5      | K        |
|                            | Statistik   | BSTA01           | Statistik   | 5      | K        |
|                            | Gestaltung interaktiver Medien  | DLBMIGIM01       | Gestaltung interaktiver Medien  | 5      | SAF      |
|                            | Datenmodellierung und Datenbanksysteme  | IDBS01           | Datenmodellierung und Datenbanksysteme  | 5      | K        |
| 4. Semester<br>30 ECTS     | Design Thinking   | DLBINGDT01       | Design Thinking   | 5      | SAP      |
|                            | IT-Projektmanagement  | IPMG01           | IT-Projektmanagement  | 5      | K        |
|                            | Qualitätssicherung im Softwareprozess   | IQSS01           | Qualitätssicherung im Softwareprozess   | 5      | K        |
|                            | Digitale Business-Modelle   | DLBLODB01        | Digitale Business-Modelle   | 5      | K        |
|                            | Media Engineering   | DLBMDME01        | Media Engineering   | 5      | SAP      |
|                            | Data Analytics und Big Data   | DLBINGDABD01     | Data Analytics und Big Data   | 5      | SAF      |
| 5. Semester<br>30 ECTS     | Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien   | DLBMISGDM01      | Seminar: Gesellschaft und Digitale Medien   | 5      | SAS      |
|                            | Medienrecht   | DLBMIMR01        | Medienrecht   | 5      | K        |
|                            | WAHLPFLICHTFACH I **  |                  | z.B. Web Development  | 10     |          |
|                            | Projekt Medieninformatik  | DLBMIPMI01       | Projekt Medieninformatik  | 5      | SAP      |
|                            | Digitale Medienproduktion   | DLBMDWMP01       | Digitale Medienproduktion   | 5      | K        |
| 6. Semester<br>30 ECTS     | WAHLPFLICHTFACH II **   |                  | z.B. User Experience  | 10     |          |
|                            | IT-Recht  | DLBIITR01        | IT-Recht  | 5      | K        |
|                            | Medienpsychologie   | DLBMIMPS01       | Medienpsychologie   | 5      | K        |
|                            | Bachelorarbeit  | BBAK01<br>BBAK02 | Bachelorarbeit<br>Kolloquium  | 9<br>1 | SA<br>PM |
| <b>Gesamt<br/>180 ECTS</b> | <b>ZIEL: Um im Zeitplan zu bleiben solltest Du jeden Monat ein Modul abschließen!</b> |                  |   |        |          |



Du hast bereits eine genaue Vorstellung zu Deinem idealen Studienablaufplan? Super! Die IUBH bietet Dir die nötige Flexibilität sämtliche Module aus allen Semestern frei nach Deinem Geschmack zu wählen. Du kannst mehrere Module gleichzeitig bearbeiten oder auch einfach ein Modul nach dem anderen.



Wähle am Anfang Module die Dich besonders interessieren oder die Du unmittelbar in Deinem Job nutzen kannst. Das motiviert und verschafft gleich zu Beginn Erfolge.



Ein Modul mit zwei Kursen besteht aus einer Einführung und einer Vertiefung. Um ein Modul erfolgreich abzuschließen, musst Du sowohl die Einführung als auch die Vertiefung des Moduls erfolgreich im Rahmen einer Modulprüfung bestehen.

#### Wahlpflichtfach II:

- Angewandter Vertrieb
- Augmented, Mixed und Virtual Reality
- Business Intelligence
- E-Commerce
- E-Learning
- Fremdsprachen
- International Management
- Internationales Marketing und Branding
- IT-Sicherheit
- Machine Learning
- Markt- u. Werbepsychologie
- Marktforschung u. Konsumentenverhalten
- Mobile Software Engineering
- No-Frills Software Engineering
- Online- u. Social Media Marketing
- Planen und Entscheiden (ERP)
- Smart Mobility
- Smart Services
- Software Engineering with Python
- Sport Media Management
- Unternehmensgründung
- User Experience



\* Alle freigeschalteten Module für die Online Klausur findest Du in CARE

#### ACHTUNG:

Steht das Ergebnis der Anerkennungsprüfung noch aus, solltest Du keine Kurse wählen, welche Du zur Prüfung beantragt hast. Wird Kurs I angerechnet, schreibst Du nur noch eine Klausur über Kurs II.



|            |   |
|------------|---|
| <b>H</b>   | schriftliche Ausarbeitung: Hausarbeit   |
| <b>K</b>   | 1 Skript, 1 Klausur, 1 Prüfungstermin (monatlich am Prüfungszentrum oder jederzeit per Online Klausur*)       |
| <b>M</b>   | 2 Skripte, 1 Modulklausur, 1 Prüfungstermin (monatlich am Prüfungszentrum oder jederzeit per Online Klausur*) |
| <b>PM</b>  | Prüfung mündlich: Kolloquium  |
| <b>SA</b>  | schriftliche Ausarbeitung: Bachelorarbeit   |
| <b>SAF</b> | schriftliche Ausarbeitung: Fallstudie   |
| <b>SAP</b> | schriftliche Ausarbeitung: Projektbericht   |
| <b>SAS</b> | schriftliche Ausarbeitung: Seminararbeit  |
| <b>WB</b>  | Workbook  |

\*\* Wahlpflichtfächer  
- 2 Module zur Auswahl

#### Wahlpflichtfach I:

- Web Development
- Software Engineering with Python (Englisch)
- Mobile Software Engineering
- No-Frills Software Engineering

#### HINWEISE:

Jedes Wahlpflichtfach kann nur einmal gewählt werden.